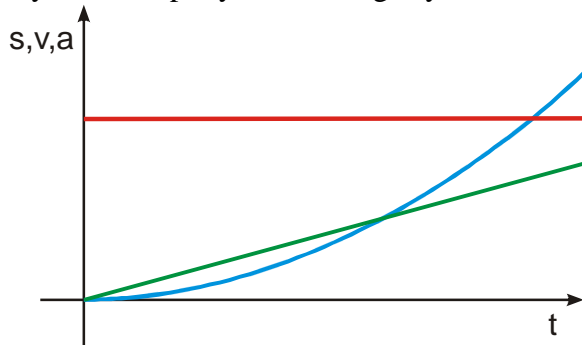


### 1.1.19 Rovnoměrně zrychlený pohyb v grafech

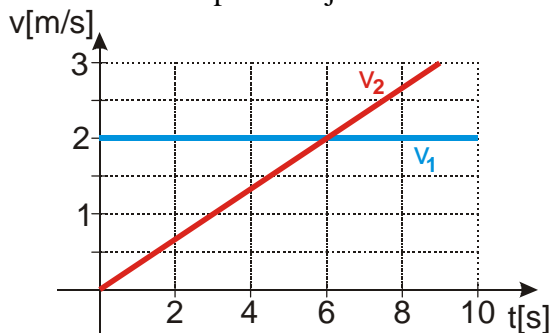
**Př. 1:** Na obrázku jsou nakresleny grafy dráhy, rychlosti a zrychlení rovnoměrně zrychleného pohybu. Přiřaď grafy veličinám.



**Př. 2:** Načrtni do jednoho obrázku grafy všech tří pohybových veličin pro následující pohyb: Auto stojí, pak se rovnoměrně rozjíždí, určitou dobu jede rovnoměrně, pak rychle zastaví a stojí.

**Př. 3:** Automobil nejdříve zrychloval 5 s ze zrychlením  $2 \text{ m/s}^2$ , pak jel 4 s rovnoměrně a pak zastavil se zpomalením  $5 \text{ m/s}^2$ . Nakresli co nejpřesněji do jednoho obrázku s popsányi osami grafy všech tří veličin.

**Př. 4:** Dvě tělesa se pohybují ve stejném směru a jsou v čase  $t = 0 \text{ s}$  ve stejném místě. Grafy jejich rychlostí jsou na obrázku. Urči druhy pohybu, kterými se pohybují. Kdy a kde se tělesa opět setkají?



**Př. 5:** Sestav pohybovou tabulku pro rovnoměrně zrychlený pohyb kamene padajícího s nulovou počáteční rychlostí a se zrychlením  $10 \text{ m/s}^2$ . Použij časový interval  $0,1 \text{ s}$ . Ověř výsledek pomocí vzorce pro dráhu rovnoměrně zrychleného pohybu.